



24 ans
Lyon

Maël GOMIS

Level Designer

06 20 46 21 11
mael.gomis@yahoo.fr

<https://www.linkedin.com/in/mael-gomis-213877128>



Compétences

Level Design

Game Design

Game Design Document

Blocking / Scripting

Unreal Engine

Unity

Suite Adobe

Maquettage

Gestion de projet

Gestion d'équipe

Planification

Agile / SCRUM

C#

C++

JavaScript

Git



Langues

Français (natif)

Anglais



Aptitudes

Autonomie

Sens de l'adaptation

Esprit d'équipe

Compréhension du besoin



Certification

Opquast (745/1000)

BAFA



Centres d'intérêt

Bujinkan

Slackline

Pixel art

Culture japonaise



Expériences professionnelles

Dec 2020 à Juil 2021 - Développeur full stack

Sopra Steria Group - Limonest (Rhône)

• Développement, cérémonies agiles, campagnes de tests fonctionnels et techniques

Sept 2017 à Juin 2019 - Développeur web

Interactiv' Technologies - Limonest (Rhône)

• Développement, support hotline des utilisateurs

Nov 2017 à Nov 2018 - Président du pôle formation

FED IUT - Villeurbanne (Rhône)

• Formation d'étudiants (Gestion d'équipe, communication, événementiel, ...)

Formation

2021 - 2022 Diplôme Universitaire - Level Design

GAMAGORA (Rhône)

2017 - 2020 - RNCP de niveau I - Chef de projet SI - Bac+5

Management et multimédia, Option Jeu vidéo

Institut G4 Lyon (Rhône)

2017 - DUT Informatique

IUT Lyon 1 site Doua (Rhône)

2015 - BAC ES

Mention Bien, Option Spé Maths et Section anglais euro

Lycée Victor Hugo (Hérault)

Projets

2021 - Gamagora Game Show

Game/Level Design, Game documents, ...

2021 - Jeu de société

Game Design, maquettage

2019 - Rogue-Lite Unity

Game/Level Design, assets, Game documents, ...

Dec 2018 - Game Jam

Game/Level Design, Création d'asset